



Das Quiz zu Ausstellung & Film



Das Projekt

Welches sind die drei Ziele des Life+ Projektes "Wald – Wasser – Wildnis"?

Kreuze die richtigen Antworten an.

Auf einer Fläche so groß wie 1000 Fußballfelder sollen möglichst natürliche Wälder entstehen.
Wanderwege sollen alle Gebiete im National- park Eifel miteinander verbinden.
Parkplätze sollen vergrößert werden, damit viele Menschen das Gebiet besuchen.
Auf 80 Kilometer Länge wird die natürliche Entwicklung von Bächen zu typischen Mittelgebirgsbächen gefördert.
Der Steinkrebs soll angesiedelt werden, sich vermehren und ausbreiten.

Was ist Natura 2000 und welche Ziele werden damit verfolgt?

Beschreibe es mit Deinen eigenen Worten.

• • • • •	 	 	 	 	 • • •	 		 	 								
	 	 	 	 	 • • •	 	• • •	 	 	• • • •							

Das Natura 2000 Netz besteht aus FFH- und Vogelschutzgebieten.

FFH steht für Fauna-Flora-Habitat. Weißt du was diese Begriffe bedeuten?

Fauna:
Flora:
Habitat:

Durch das Life+ Projekt "Wald – Wasser – Wildnis" sollen Lebensräume, Tiere und Pflanzen der Eifel erhalten werden.

Weißt Du wo das Projektgebiet liegt? Zeichne einen Kreis an die richtige Stelle.



Das Maskottchen

Das Maskottchen des Life+ Projektes "Wald – Wasser – Wildnis" ist ein Feuersalamander.

Was bedeutet "Zwar bin ich in Deutschland nicht gefährdet, aber trotzdem "besonders geschützt"?

Warum ist Totholz im Bach ein Vorteil für Feuersalamander-Larven?

Kreuze die richtige Antwort an.

Die Larven fressen Rinde .
Die Larven fressen kleine Tiere, die zwischen Ästen und Stämmen leben
Die Larven können sich mit ihren Krallen gut am Holz festhalten
Durch Holz im Bach bilden sich Bereiche ohne Strömung

Wie läuft die Entwicklung des Feuersalamanders ab?

Fülle den Lückentext mit folgenden Begriffen aus: Bachflohkrebsen, Laub, Insekten, Lungen, Nadelwald, Bach, Schnecken, Insektenlarven, Laubmischwald, Würmern, Totholz, Land, Kiemen

Erwachse	ne Feuer	salam	andei	leber	im i
	. D	ort k	önner	n sie s	sich
unter	und		verst	ecken.	Sie
ernähren	sich von		,		
und	. Nal	nrung	ist au	sreich	end
vorhande	n. Im			gibt	es
jedoch ni	ur wenig	Nahr	rung	und g	anz
wenige F	euersalai	mande	er. De	er Fei	uer-
salamand	er gebärt	seine	Larve	en lebe	end
im .	Die Larve	en err	ährer	n sich	z.B.
von		und			
Unter Wa	isser atm	nen si	e mil	t	
Wenn die	e Feuers	alama	inder	3 bis	6
Monate a	ılt sind u	ind sid	ch ihr	e	
entwickell	hahen d	rehen	sie ar	1	

Nenne 3 weitere Tier- oder Pflanzenarten, die im Nationalpark Eifel vorkommen und geschützt sind oder erhalten werden sollen.

1)			
2)			
-,			
3)			
٥,			



Die Ansiedlung des Steinkrebses

Die Ansiedlung des Steinkrebses erfolgt in mehreren Schritten. Bringe sie in die richtige Reihenfolge.

Setze Zahlen von 1 bis 4 in die Kästchen ein.

Wenn aus den Eiern junge Steinkrebse geschlüpft sind, werden diese in einen Bach im Projektgebiet gesetzt.
Die Steinkrebse sollen sich in den Becken einer Zuchtanlage vermehren.
Später schaut man in den Bächen, ob die Tiere noch da sind und sich vermehrt haben.
Man sucht in der Nähe nach Bächen, in denen Steinkrebse vorkommen, und entnimmt einige.



Die Wälder

Laubwälder

Waren die	Wälder im Nationalpark Eifel
ursprüngli	ch Laub- oder Nadelwälder?

Die Wälder im Nationalpark waren ursprünglich

Nenne jeweils drei Laubbäume und zwei Nadelbäume, die im Nationalpark Eifel zu finden sind.

Laubbäume

	S SERVICE W
Y WILLIAM	Seminary of the last of the la
	100

Nadelbäume	

Die Wälder

۷	Varum	wachsen im Nationalpark Eifel aktuel
s	o viele	Nadelbäume?

Schreibe die Antwort in den Kasten.

۷	Vas wu	rc	le im Projekt unter-	
n	ommei	ղ,	damit wieder ursprüng	5-
li	che Wä	lc	der heranwachsen könn	en'

•••••

Kannst Du den Unterschied zwischen Laubund Nadelbäumen erklären?

	Laubbäume	Nadelbäume
Blätter		
Samen		
Pollen- verbreitung		
veroreitung		







Die Bäche

Ordne folgende Sätze den Abbildungen zu, indem Du die Nummer in das Bild schreibst.

- 1 Das Bachbett besteht aus Steinen und Kieseln
- 2 Erlenwurzeln ragen in den Bach
- 3 Totholz im Bach schafft Kleinlebensräume
- 4 Laub fällt in den Bach und sammelt sich an Steinen und Ästen



Vergleiche den Bewuchs am Bach in der oberen und unteren Abbildung miteinander.

Auf welchem Bild handelt es sich um einen Laubwald, auf welchem um einen Wirtschafts-Nadelwald?





Welche Funktionen erfüllen Steine, Wurzeln und Totholz im Mittelgebirgsbach und im Wald?

Notiere in Stichworten alles, was Dir dazu einfällt.

	im Bach	im Wald
Totholz		
Steine		
Fall-Laub		
Wurzeln		
77.012.011		







Die Tiere im Projektgebiet

Warum bevorzugen die Bachbewohner der Eifel den Laubwald gegenüber dem Nadelwald?

Zähle alles, was Dir einfällt und was Du weißt in einem Text oder in Stichworten auf.

Welches Tier verbirgt sich hinter diesem Rätsel?

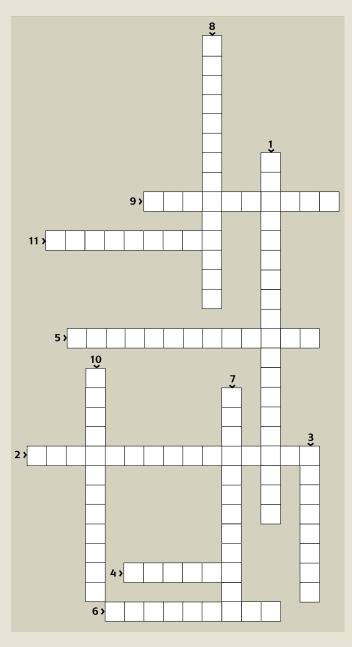
Leise und geschickt bewege ich mich durch naturnahe Wälder. Ich bin überwiegend in der Dämmerung und nachts unterwegs und schreite elegant voran oder springe geschickt über Hindernisse hinweg. Vor euch Menschen verstecke ich mich und bleibe lieber gut geschützt in ruhigeren Gebieten des Waldes. Dort lege ich mich auf die Lauer und jage kleinere Tiere – z.B. Mäuse oder Vögel. Sehen und hören kann ich diese Tiere hervorragend, aber dafür nicht so gut riechen. Als Erkennungsmerkmal befindet sich ein schwarzer Strich auf meinem Rücken, und schwarze Ringe verzieren meinen Schwanz. Noch ein Tipp: Man nennt mich auch den "kleiner Eifeltiger", und bestimmt begegnest Du oder einer Deiner Freunde zu Hause jeden Tag einem sehr nahen Verwandten von mir.



Löse folgendes Rätsel

- 1 Wie heißt das LIFE+ Projekt?
- 2 Welches Tier ist das Maskottchen?
- 3 Welches ist von Natur aus der häufigste Baum in der Eifel?
- 4 Welcher Baum ist fremd im Nationalpark Eifel und wird gefällt?
- 5 Die Larve des Feuersalamanders frisst besonders gerne den ...
- 6 Welches Tier ist der "Eifeltiger"?
- **7** Was bedeutet das Wort "Flora"?
- 8 Natura 2000 ist ein Netz von ...
- 9 Die Wälder im Nationalpark Eifel waren ursprünglich...
- 10 Insekt, dessen Larve im Wasser lebt. Antwort siehe Totholztafel
- 11 Ein Begleiter der Rotbuche ist die weiße ...

Hinweis: Umlaute in einem Buchstaben schreiben also ä, ö, ü



Fragen zu den Filmen

Finde heraus, welcher Vogel am Schluss des Films zu sehen ist.

Ein Tipp: die Ausstellung kann Dir weiter helfen.



Male einen Schwarzspecht in seiner natürlichen Umgebung:

Film1: Die Wälder

Welcher Waldtyp würde in Europa vorherrschen, wenn der Mensch nicht eingreift?	Welche Baumart gehört ursprünglich nicht in die Eifel?
Schreibe die Antwort in den Kasten.	Schreibe die Antwort in den Kasten.
Woran erkennt man einen Wald, der vom Menschen genutzt wird?	Warum kann diese Baumart den in der Eifel heimischen Tieren und Pflanzen nicht den geeigneten Lebensraum bieten?
Schreibe die Antwort in den Kasten.	geeigneten Leoensiaum oleten:
Welche Bäume wachsen natürlicherweise am Bachufer?	Die Fichten im Nationalpark werden nicht nur gefällt, sondern auch auf andere Weise zum
Welche Bäume werden genannt? Erkennst Du die Baumarten an der Blattform? Kreuze die Richtigen an.	Absterben gebracht. Beschreibe, wie.
Baumanten am der Biattionn: Areuze die Mentigen an.	
26	
	Warum hat man überhaupt mit Fichten aufgeforstet?
	Schreibe die Antwort in den Kasten.

Film2: Mittelgebirgsbäche

Erkläre die Aussage: "der Bach muss durch- gängig sein"	Welche Tierarten profitieren von den Maβnahmen in Bächen?
Schreibe die Antwort in den Kasten.	Kreuze die richtigen Arten an.
	Bachforelle Groppe Lachs Köcherfliege Aal Steinfliege Graureiher
Warum wurden Brücken über den Bach gebaut? Schreibe die Antwort in den Kasten.	Aus welchem Grund werden Baumstämme in den Bach gelegt? Schreibe die Antwort in den Kasten.

Film 3: Feuersalamander Welches Tier wird genannt? Weshalb wurde der Feuersalamander als Stellvertreter ausgewählt? Schreibe die Antwort in den Kasten

Bringe die Silben in die richtige Reihenfolge.

la	der	sa	Feu	man	er

001110100	are / wrevvor	•	

Das Maskottchen des Life+ Projektes

Weißt Du um welches Tier es sich handelt? Zeichne seinen natürlichen Lebensraum. Denke daran, dass das erwachsene Tier einen anderen Bereich bewohnt als die Larve.

Film 4: Natura 2000



Welche Tiere sollen vom Projekt profitieren? Welche werden im Film erwähnt?

Kreuze die richtige Antwort an.

- Wolf
- Wildkatze
- Zugvögel
- Waschbär
- Biber
- Wanderratte

Was ist das besondere an Natura 2000?

Kreuze die richtige Antwort an.

- Die Schutzgebiete sind verbunden, so können z. B. Wildkatzen neue Reviere erreichen.
- Die Schutzgebiete sind so groß, dass die Tiere lange keine neuen Reviere suchen müssen.

Wie kann man dem Biber helfen?

Kreuze die richtige Antwort an.



Wie viele Fuβballfelder ist das Revier einer Wildkatze groß?

Kreuze die richtige Antwort an.



- Den Flieβgewässern ihren natürlichen Lauf lassen, sie nicht begradigen
 - Indem man ihm Baumaterial an den Bach legt.

100

1000

1300

2000

Was frisst der Biber?

Finde seine Nahrung im Rätsel und umkreise die gefundenen Worte.

- 1 RÜBEN
- 2 KRÄUTER
- 3 OBST
- 4 GRÄSER
- 5 MAIS
- 6 KNOSPEN
- 7 WURZELN
- 8 BAUMRINDE
- 9 BLÄTTER
- 10 ZWEIGE

R	D	A	M	L	K	A	٧	A	В	L
U	В	U	A	0	R	ı	X	R	Κ	В
Ü	Z	M	G	R	Ä	S	Ε	R	Р	X
Z	W	R	T	W	U	R	Z	Ε	L	N
D	Ε	ı	P	Q	T	W	K	Υ	M	Ε
R	ı	Ν	Z	W	Ε	٧	0	Κ	F	0
K	G	D	Н	Z	R	Ü	В	E	Ν	D
J	Ε	E	Ä	Κ	N	0	s	Р	E	N
R	Ε	Q	Ü	В	L	Ä	T	Т	E	R

PBNGEAWÄK

Film 4: Natura 2000



Was ist das Ziel des Projektes Natura 2000?

Schreibe die Antwort in den Kasten.

Was denkst Du, warum sollte der Mensch die Natur schützen?

Setzt Euch später zusammen und besprecht Eure Ideen.

Wer oder was gehört zusammen?

Ordne die Bilder den Begriffen zu, indem Du die entsprechenden Zahlen in die Kästchen einträgst.













Buchenwald	

Baumhöhle

Bach



Bachflohkrebs	
---------------	--

Steinchen

Damm aus Ästen

Wie weit reicht das Schutzgebietsnetz Natura 2000?

Zeichne es in der Europakarte ein.



Spiele

Die Jagd der Wasserfledermaus

Die Wasserfledermaus kann dicht über die Wasseroberfläche fliegen und Insekten fangen, die aus dem Wasser kommen, weil ihre Larven dort leben. Alle Kinder sind Wasserfledermäuse. Sie sollen so schnell wie möglich von einer Seite des Spielfeldes zur gegenüberliegenden Seite laufen. Auf dem Spielfeld liegen viele kleine Steine, von denen sie möglichst viele unterwegs aufsammeln müssen. Wer als erster auf der anderen Seite des Spielfeldes angekommen ist, darf alle Steine behalten. Der zweite muss einen Stein abgeben, der dritte zwei Steine, der vierte drei Steine, der fünfte vier usw. Wer hat die meisten Steine? Es können zu Beginn Paare gebildet werden, von denen einer der Läufer ist und der andere ihn im Ziel erwartet und ruft, wenn er angekommen ist. So kann besser festgestellt werden, in welcher Reihenfolge die Wasserfledermäuse eintreffen.

Der Steinkrebs

Das Spiel gleicht dem Spiel "Wer hat Angst vorm schwarzen Mann?". Ein Kind steht der Klasse gegenüber, es nimmt die Rolle eines Signalkrebses ein, alle anderen die von Steinkrebsen. Der Signalkrebs ruft den Steinkrebsen zu: "Wer hat Angst vor der Pest?". Die Gruppe antwortet: "Wir alle!" und läuft los, der Signalkrebs ihr entgegen, wobei er versucht, im Vorbeilaufen möglichst viele Steinkrebse abzuschlagen. Diese werden in der nächsten Runde des Spiels zu Signalkrebsen. Zurücklaufen ist nicht erlaubt, es geht immer nur in eine Richtung. Das Spiel endet, wenn alle Kinder "die Pest haben" und zu Signalkrebsen geworden sind.

Waldentwicklung

Ein Spielfeld wird abgesteckt. Es werden Karten vorbereitet, auf denen zu den Baumarten Fichte und Birke ein Symbol oder der Name steht. Bei 15 Kindern gibt es je 12 Fichten- und Birken-Karten. Die Lehrkraft ist Spielleitung. Drei Kinder werden ausgewählt, die die Rolle von Waldarbeiter spielen und "Bäume fällen". Alle anderen Zwölf bekommen zunächst Fichtenkarten. Die Fichten verteilen sich auf dem Spielfeld. Nun müssen die Waldarbeiter die Fichten fällen. Dazu tippt ein Waldarbeiter eine Fichte an. Sie zeigt ihm die Karte und wird von ihm zum Spielfeldrand gebracht oder von den Waldarbeitern dorthin getragen. Die Fichte bekommt dort von der Spielleitung entweder eine Birken-Karte oder kehrt als Fichte auf das Spielfeld zurück. Die Spielleitung muss mehr Birken als Fichten zurück auf das Spielfeld schicken. Die Bäume dürfen sich im Spielfeld bewegen. Die Waldarbeiter müssen herausfinden, wo die Fichten stecken, was von Runde zu Runde schwerer wird. Sie müssen so lange "arbeiten", bis sie alle Fichten entdeckt und gefällt haben. Die Spielleitung gibt auf Wunsch der Waldarbeiter an, wieviel Fichten sich noch im Feld befinden.

Wahr oder falsch?

Dieses Spiel kann zur Wissensabfrage verwendet werden. Es ähnelt dem Spiel: "alle Vögel fliegen hoch". Die Teilnehmer sitzen im Kreis, klopfen mit den Fingern an die Tischkante oder trommeln auf den Boden. Die Spielleitung macht eine Aussage, z.B. "mit dem LIFE+ Projekt "Wald – Wasser – Wildnis" werden Blumenwiesen erhalten" und nimmt dabei die Arme hoch. Die Kinder müssen überlegen, ob die Aussage wahr oder falsch ist. Ist sie wahr, dann nehmen sie ebenfalls die Arme hoch, ist sie falsch, dann lassen sie die Arme unten. Um einen Gewinner zu ermitteln, bekommt zu Anfang jedes Kind 5 Gegenstände (Stifte oder Kärtchen).

Wer falsch reagiert hat, muss einen davon abgeben.

Wer ist zuerst alle los und wer behält seine am längsten?



Die Krebspest

In ganz Europa wurden vor einiger Zeit nordamerikanische Flusskrebse ausgesetzt und zwar von Menschen, die solch einen Flusskrebs im Aquarium gehalten hatten und ihn loswerden wollten. Die nordamerikanischen Flusskrebse finden in vielen europäischen Gewässern einen neuen Lebensraum, breiten sich teilweise stark aus und verdrängen die heimischen Flusskrebsarten. Außerdem können sie eine Krankheit übertragen, an der sie selbst nicht zugrunde gehen, wohl aber die in Europa heimischen Arten. Die durch einen pilzähnlichen Erreger verursachte Krankheit wird Krebspest genannt. Zum Schutz der heimischen Natur sollte man niemals nicht heimische Tiere aussetzen oder nicht heimische Pflanzen auspflanzen oder in der Natur entsorgen.







Tel: 02402-126170 Mail: info@bs-aachen.de

Webseite: www.bs-aachen.de

Redaktion: Anika Poetschke

Inhalt: Aline Cuvelier, Uta Splettstößer,

Jeanette Woopen

Grafik: Cosmolog, www.cosmolog.de **Druck:** Schloemer & Partner GmbH

Weitere Informationen: www.wald-wasser-wildnis.de

PROJEKTTRÄGER

S. Wilden: 9

PROJEKTPARTNER

GEFÖRDERT DURCH

IM RAHMEN VON













